



Lösung für Pulverhändler



Die TTE-Europe GmbH ist ein unabhängiger Anbieter von Lösungen für das Tracking und Tracing von Explosivstoffen.

Durch langjährige Branchenkenntnisse unserer 60 Mitarbeiter, sowie der Zugehörigkeit zu verschiedenen Branchenverbänden und einer engen Zusammenarbeit mit unseren zahlreichen Kunden, sind die Lösungen ideal auf die praktischen Anforderungen jedes Anwenders abgestimmt.

Die Lösung der TTE-Europe GmbH wird vom Deutschen Sprengverband e.V. empfohlen.

Nehmen Sie Kontakt zu uns auf.
Wir freuen uns auf Sie!

Firma:

Ansprechpartner:

Straße:

PLZ, Ort:

Telefon:

E-Mail:



Umsetzung der EU-
Kennzeichnungsrichtlinie

TTE – Wie für mich gemacht!

- Einfache, übersichtliche Bedienung
- Kleine, sichere und komfortable Lösung
- Minimale Kosten
- Geringer Zeitaufwand bei Einführung
- Zukunftssicherheit garantiert
- Zuverlässige und langjährige Datenspeicherung
- Automatische Berechnung des Abgabekontingents für Pulver
- Verringerung handschriftlicher Tätigkeiten
- Vom Deutschen Sprengverband e.V. empfohlen

Lösung für Pulverhändler

Mit unserem Angebot, der maßgeschneiderten Lösung für kleine Pulverhändler, erleichtern Sie bereits ab **10 € im Monat*** Ihren Alltag!

Wir bieten Ihnen eine komfortable und einfache Komplettlösung. Durch zusätzliche Funktionen können Sie unternehmensinterne Abläufe optimieren und vereinfachen.

Optional können Sie das elektronische Lagerbuch nach §16 SprengG hinzubuchen.

Durch unsere Lösung für Pulverhändler werden handschriftliche Aufzeichnungen verringert und Arbeitsabläufe vereinfacht.

Installationen sind nicht notwendig. Unsere Software ist auf einer Vielzahl unterschiedlicher Geräte einsetzbar.

Was ist TTE?

TTE steht für Tracking und Tracing von Explosivstoffen. TTE ist eine Lösung zur Umsetzung der Anforderungen der EU-Kennzeichnungsrichtlinie 2008/43/EG.

Reduzieren Sie Ihren Mehraufwand auf ein Minimum mit unserer Lösung für Pulverhändler.

TTE bietet die ideale Lösung für Ihren individuellen Bedarf!

*zzgl. einmaliger Setupgebühr und Hardware